

1. in den FloppyEmulatorManager booten

Amiga einschalten

Amiga fährt selbstständig in den FloppyEmulatorManager hoch (von der SD-Karte)

Bedienung der Nutzeroberfläche

Spiel- und Ordnerauswahl mit den [Pfeiltasten]

Einlegen der virtuellen Diskette mit [ENTER]

Einlegen UND gleichzeitiger Neustart [F7]

Alle weiteren Informationen erhält man mit der Taste [HELP].

2. in die Workbench booten

Amiga einschalten

direkt danach beide Maustasten gedrückt halten

Bootmenü erscheint

„WB_2.x“ auswählen

Workbench fährt von CF-Karte hoch

3. virtuelle Diskette einlegen oder wechseln

Das ist nur dann nötig, wenn man im Spiel eine Diskette wechseln muss oder wenn man in der Workbench eine Diskette einlegen will.

Bedienung über die Dippschalter links

Dippschalter oben: nach oben

Dippschalter mittig: Aktion

Dippschalter unten: nach unten

mittleren Schalter beim ersten Mal gedrückt halten

bei jedem weiteren Vorgang genügt es dann, den mittleren Schalter einmal zu drücken

Dann kann man in der Ordnerstruktur (die man auf der SD-Karte auch frei ändern kann) nach oben und unten navigieren und mit dem mittleren Schalter in einen Ordner gehen, einen Ordner verlassen oder eine Diskettendatei auswählen.

selber aus ADF-Dateien (Amiga-Diskfile) HFE-Dateien machen, die dann der FloppyEmulatorManager lesen kann:

HxC FloppyEmulator-Software für Windows oder Mac installieren (auf SD-Karte abgelegt oder Download) und starten

LOAD

ADF-Datei auswählen

EXPORT

HFE-Datei wird erzeugt

Diese HFE kann dann beliebig auf der SD-Karte abgelegt werden. Diese Datei dient nun dem FloppyEmulator als Basis, um dem Amiga eine eingelegte Diskette vorzugaukeln. Die ADF-Dateien gibt es zahlreich im Netz. Einfach per Suchmaschine kurz recherchieren.

Links: https://hxc2001.com/download/floppy_drive_emulator/index.html